

Scrimber ist ein neuartiges Baumaterial auf Basis von Holz, das Stahlbeton grossvolumig ersetzen wird. Dies leistet einen entscheidenden Beitrag, um Netto-0 CO₂-Ausstoss bis 2050 zu erreichen. Bei der Herstellung von Scrimber werden Bäume nicht zu Brettern gesägt, sondern zu Spreisseln gewalzt, getrocknet und zu grossformatigen Platten verklebt als Rohmaterial für Brettsperrholz. Dazu haben wir das Startup **Scrimber CSC AG** im August 2022 gegründet. Für die Umsetzung der ambitionierten Ziele und für die Realisierung eines ersten Pilotwerkes bauen wir nun ein Team aus engagierten Mitarbeitern auf.

Dazu suchen wir Sie als

Ingenieur m/w für Technologie- und Geschäftsentwicklung d/f/e

Sie übernehmen eine zentrale Rolle bei der Entwicklung der Scrimber-Technologie und unseres Startups. Sie planen und begleiten Forschungsprojekte, Patent- und Zulassungsprozesse und entwickeln Scrimber in Zusammenarbeit mit der BFH und anderen Institutionen weiter. Zudem unterstützen die Geschäftsführung, halten Vorträge bei Forschungs- und Investorenanlässen und treiben dynamisch unsere Startup-Aktivitäten voran.



Wir erwarten mindestens ein abgeschlossenes Forst-, Holzingenieurstudium MSc/BSc/FH oder eine Techniker Ausbildung HF. Erfahrung in der Holzforschung und/oder in der Holzindustrie sind von Vorteil.

Haben Sie Freude an einer herausfordernden Aufgabe in einem sehr innovativen Umfeld? Agieren Sie gerne unternehmerisch, sind ein guter Kommunikator, sehr motiviert und geniessen dabei Wertschätzung? Dann sind Sie bei uns richtig!

Der geplante Arbeitsort ist Bern/Thun und tageweise im Home Office. Als familienfreundliches Unternehmen können wir Ihnen ein Pensum von 60-100% anbieten. Stellenantritt ab sofort oder nach Absprache.

Gerne erwarten wir Ihre Bewerbungsunterlagen per E-Mail. Für weitere Auskünfte stehen wir selbstverständlich zur Verfügung. Rufen Sie uns an!

Scrimber CSC (Schweiz) AG

Stefan Zöllig, Geschäftsführer

Niesenstrasse 1

CH-3600 Thun

Tel +41 58 255 15 01

stefan.zoellig@scrimber.com

www.scrimber.com