

holzbauaustria

Fachmagazin
für Holzbau
und nachhaltige
Architektur

Einzelpreis AT: 6,50€ | DE, CH, IT: 8,80€ | 14.07.2022

4|2022

Holzbau: quo vadis?

Zürcher Flughafen erhält Holzdock ■ 6

Neues Holzbauinstitut in Wien ■ 32

Holzbaupreis Oberösterreich ■ 48

Neue Schneelastnorm veröffentlicht ■ 70



Sagenhafte Skulptur vereint Mensch, Maschine und Natur

Historisches Vorbild trifft technische Innovation

Das Wahrzeichen des neuen Tech Clusters in Zug ist so gut wie fertiggestellt. Benannt nach den sagenumwobenen „Hängenden Gärten von Babylon“ – oder eben „der Semiramis“ – erheben sich fünf geometrisch komplexe Holzschalen bis zu 22,5m hoch über das Areal. Die Skulptur wurde mithilfe modernster Entwurfs- und Fertigungsprozesse hergestellt und wird in weiterer Folge und gemäß dem historischen Vorbild bepflanzt.

Raphael Zeman

Pascal Bach /
Gramazio Kohler
Research, ETH Zürich

Bis heute ist nicht sicher, wo genau sich die „Hängenden Gärten von Babylon“ befanden, oder wer sie errichten ließ. Nach den Berichten griechischer Autoren aus der Antike ließ entweder die Königin Semiramis – daher der Name des hier vorgestellten Projekts – sie errichten, oder aber der babylonische König Nebukadnezar II, dessen Gemahlin sich nach Wäldern und Bergen sehnte. Vermutlich bestand der Bau, der zu den sieben Weltwundern der Antike zählt, großteils aus Ziegeln und wurde zum Schutz vor Feuchtigkeit durch die Bepflanzung beziehungsweise deren Bewässerung mit Blei abgedichtet.

Ganz anders als das historische Vorbild besteht das Wahrzeichen des neuen Tech Clusters im Schweizer Zug aus Holz und Stahl. Entworfen wurde „Semiramis“ von Forschenden aus der Gruppe der ETH Zürich-Architekturprofessoren Fabio Gramazio und Matthias Kohler zusammen mit Müller Illien Landschaftsarchitekten, Timbatec und weiteren Partnern aus Industrie und Forschung. Mithilfe künstlicher Intelligenz und vier kooperierender Roboterarme entwarf und fertigte das Team die bis zu 22,5m hohe Skulptur. Sie besteht aus fünf Holzschalen, die leicht zueinander versetzt sind und von acht schlanken Stahlstützen getragen werden. Semiramis soll nun nicht nur als Forschungsprojekt und Wahrzeichen, sondern auch als vertikales, urbanes Habitat für heimische Pflanzen – auch Bäume – und Tiere fungieren.

Revolutionärer Entwurfsprozess

Üblicherweise gestaltet sich ein architektonischer Entwurfsprozess so, dass die Planer versuchen, ein Gebäude beziehungsweise eine Struktur an die unter-

schiedlichen Anforderungen anzupassen. Nicht so bei Semiramis: Ein maßgeschneiderter Machine-Learning-Algorithmus zeigte den Forschenden ausgeklügelte Gestaltungsmöglichkeiten auf, die sich hinsichtlich der Form der Schalen sowie deren räumlicher Anordnung zueinander unterscheiden. Zudem veranschaulicht der Algorithmus, wie sich die unterschiedlichen Designs auf Faktoren wie zum Beispiel die Beregnung, Beschattung oder bepflanzbare Fläche der Schalen auswirken. „Das Computermodell ermöglicht es uns, den konventionellen Gestaltungsprozess umzukehren und den gesamten Gestaltungsspielraum für ein Projekt zu explorieren. Dadurch entstehen neue, oft überraschende Geometrien“, berichtet Matthias Kohler, Professor für Architektur und digitale Fabrikation an der ETH Zürich.

Im „Immersive Design Lab“, einem Labor für erweiterte Realität auf dem Campus Hönggerberg, wurden die Entwürfe in weiterer Folge dreidimensional und in Echtzeit näher unter die Lupe genommen und weiterentwickelt. Dabei kam eine Software zum Einsatz, die gemeinsam mit dem Computational Robotics Lab der ETH entwickelt wurde und es ermöglicht, die Entwürfe der Holzschalen einfach anzupassen: Verschieben die Wissenschaftler beispielsweise einen einzelnen Punkt innerhalb der Geometrie einer der Schalen, die sich aus rund 70 Brettsperholz (BSP)-Platten zusammensetzen, passt die Software die gesamte Geometrie an. Dabei berücksichtigt sie gleichzeitig relevante Fertigungsparameter, wie beispielsweise das maximal mögliche Gewicht einer Platte. So wird zu jeder Zeit die effizienteste und belastbarste Konfiguration gewährleistet. ▶

Die Visualisierung lässt bereits erahnen, wie imposant Semiramis nach der Fertigstellung aussehen wird.





Vier Roboterarme fügen die dreieckigen BSP-Platten millimetergenau aneinander. Anschließend werden die Elemente mit Gießharz von Handwerkern verleimt

Der Tanz der Roboterarme

Der final ausgewählte Entwurf wurde schlussendlich im robotischen Fertigungslabor der ETH realisiert. Dabei kamen vier hängende Roboterarme zum Einsatz, die auf einem Portalsystem an der Decke montiert sind. Auf zwei linearen, im rechten Winkel zueinander angeordneten Achsen können sich die Arme hin und her bewegen, die ihnen zugewiesenen dreieckigen Platten aufnehmen und sie gemäß dem Computerentwurf im Raum platzieren. Diese vier Platten wurden anschließend von Handwerkern zuerst temporär verbunden und dann mit einem speziellen Gießharz verleimt. So wurden 51 bis 88 BSP-Platten zu jeweils einer Holzschale zusammengefügt. Der Vorteil dieser Fertigungsart: Die Roboter nehmen den Handwerkern das schwere Heben und die millimetergenaue Positionierung ab, zugleich werden aufwendige, ressourcenintensive Unterkonstruktionen obsolet. Die Menschen übernehmen wiederum jene Aufgaben, die viel Geschicklichkeit erfordern und überwachen den Produktionsprozess. So war auch bei der Fertigung von Semiramis immer ein Zimmerer zugegen, um die Qualitätskontrolle sicherzustellen.

Ein grünes Leuchtturmprojekt

Um den Transport auf die Baustelle zu vereinfachen, wurden die fünf Schalen nach der Fertigung in 14 Segmente zerlegt. Anschließend wurden sie per LKW nach Zug überführt, aufgerichtet und bepflanzt. Die Stapelung ergibt sich dabei aus den Pflanzschichten. Unten befinden sich bodennahe Gräser und Farne, darauf folgen Stauden und Sträucher und schließlich Bäume wie Birken oder Feldahorn mit einer Höhe von bis zu 7 m. So werden die Pflanzen in jeder Schale sorgfältig gemischt und dicht platziert – die einzelnen Pflanzetagen sind dabei unter Berücksichtigung des Licht- und Niederschlagseinfalls angeordnet. Die Leitungen für die Bewässerung und Nährstoffversorgung befinden sich in den Stützen.

„Semiramis hat als Leuchtturmprojekt der Architekturforschung Menschen inner- und außerhalb der ETH zusammengeführt und heute maßgebende Forschungsthemen wie interaktives Architekturdesign und digitale Fabrikation vorangetrieben“, beschreibt Kohler die Errungenschaften des Projekts. Und wer weiß? Vielleicht wird man irgendwann einmal vom achten Weltwunder – den Hängenden Gärten von Zug – sprechen. ■

Vier Kerninnovationen

Das Projektteam rund um Gramazio und Kohler spricht von vier Kerninnovationen, die im Zuge von Semiramis entwickelt wurden und zur Anwendung kamen:

Maschinelles Lernmodell

Ein sogenannter „Autoencoder“ – ein künstliches neuronales Netz, das man gemeinsam mit dem Swiss Data Center entwickelte – wurde so trainiert, dass er sowohl Form als auch räumliche Anordnung der Schalen inklusive deren Leistung in Bezug auf Sonnen- und Regenschutz sowie bepflanzbare Fläche abbildet. Das ermöglichte laut den Professoren eine Umkehr des Entwurfsprozesses, denn die Architekten können sich nun vollends auf die Gestaltung und Erkundung des Entwurfsspielraums konzentrieren.

Interaktives Entwurfswerkzeug

Als zweite Innovation verstehen die Forscher das interaktive Entwurfswerkzeug, welches zusammen mit dem Computational Robotics Lab der ETH entwickelt und in eine bestehende 3D-Modellierungssoftware integriert wurde. Mithilfe dieser Software kann die komplexe Geometrie der facettierten Schalen einfach angepasst werden, während Maximalwerte beispielsweise hinsichtlich Neigung, Größe und Gewicht eingehalten werden. Gleichzeitig wird die strukturelle Tragfähigkeit verbessert. Verschiebt man einen einzelnen Punkt innerhalb der Geometrie, passt das Werkzeug automatisch die gesamte Struktur unter Einhaltung der vorgegebenen Parameter an.

Kollaborative Roboterfertigung

Für den anspruchsvollen Multi-Roboter-Montageprozess, der im Robotic Fabrication Laboratory der ETH realisiert wurde, arbeitete Gramazio Kohler Research mit Intrinsic, dem Robotik-Softwareunternehmen von Alphabet, zusammen. Intrinsic entwickelte eine Lösung für die Bewegungs- und Bahnplanung von Robotern, die mit COMPAS FAB verwendet werden kann – einem Open-Source-Framework für die digitale Fertigung, welches wiederum an der ETH entwickelt wurde.

Fabrikation und Montage

Die vierte Innovation sieht das Projektteam in der Fabrikation und Montage, speziell in Hinblick auf die zerlegbaren Elemente für den einfacheren Transport. Dafür wurden die fünf Schalen in 14 Segmente zerlegt, die wiederum aus 16 bis 56 Platten bestehen. Diese sind mittels einer neuartigen Fugenabdichtungstechnologie, die in jahrzehntelanger Zusammenarbeit von Timbatec, der Berner Fachhochschule in Biel und der ETH entwickelt wurde, verbunden. Das Verfahren ermöglicht eine starre Verbindung von größeren Holzplattenkanten über eine Stoßfugenverklebung, indem ein spezielles Gießharz in die 3 mm breiten Fugen zwischen die robotergelegten Platten injiziert wird.



Die Platten sind mittels einer neuartigen Fugenabdichtungstechnologie verbunden: Das Verfahren ermöglicht eine starre Verbindung von größeren Holzplattenkanten

PROJEKTDATEN

Standort: Zug, Schweiz

Bauherr: Urban Assets Zug AG, metallzug.ch

Fertigstellung: Sommer 2022

Entwurf: Gramazio Kohler Research, gramaziokohler.arch.ethz.ch; ETH Zürich, ethz.ch

Generalunternehmer: Erne AG Holzbau, erne.net

In Zusammenarbeit mit: Müller Illien Landschaftsarchitekten GmbH, muellerillien.ch; Timbatec Holzbauingenieure Schweiz AG, timbatec.com

Industriepartner: TS3 AG, ts3.biz; Intrinsic, intrinsic.ai